

**CyberMystère 43 : Matériel pédagogique (feuille d'activités 4)**  
**Classer les motivations**

1. Créez une légende pour reconnaître les motivations. Utilisez une couleur différente ou un dégradé de couleur pour chacune des motivations de l'expédition Franklin.
2. Créez un diagramme pour classer les motivations des protagonistes. Plus la motivation est importante, plus elle doit occuper de l'espace à l'intérieur du diagramme.
3. Expliquez et justifiez les classements dans les espaces sous chacun des diagrammes.

	<b>Le capitaine sir John Franklin</b>	<b>Le capitaine de frégate James Fitzjames</b>	<b>Le gouvernement et l'Amirauté britanniques</b>	<b>Classement global pour l'expédition Franklin</b>
<b>Diagramme du classement des motivations</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>Justification</b>				La motivation réelle de l'expédition Franklin était :
<b>Légende</b> <input type="text"/> _____ = <input type="text"/> _____ = <input type="text"/> _____ = <input type="text"/> _____ =				